

Version 2

ScanSurvey Z

リリースノート

Be System Co., Ltd.

Ver.2.0.1.0f

2022.7.5

修正内容

1. 材積数量集計にて、3D 表示上で対象ベクタの選択が機能しなくなっていた不具合を修正
2. 材積樹木検出の UI を調整

Ver.2.0.1.0e

2022.6

修正内容

1. 点群エクスポートで、LAS 形式を指定した場合に、座標の桁数によってはオーバーフローが発生するケースがあったのを修正

Ver.2.0.1.0d

2022.6.6

修正内容

1. 材積計算において、検出樹木を削除する場合に、一部の条件下で削除できない不具合を修正

Ver.2.0.1.0c

2022.5.24

修正内容

1. 一部のプリンター設定を適用している場合に、プリンター情報を取得できずに範囲印刷が失敗する不具合を修正

Ver.2.0.1.0b

2022.5.16

修正内容

1. 一部の標高タイル TIF が正常に開けない問題の修正
2. 3D 表示中にポイントデータを選択した場合に落ちるケースがあったのを修正

Ver.2.0.1.0

2022.5.9

機能追加

1. 2重線ベクタの作成機能を追加→ [ベクタ作成]-[2重線作成]
2. 正多角形ベクタ（ポリライン・ポリゴン）の作成機能を追加→ [ベクタ作成]-[正多角形]
3. 直角図形ベクタ（ポリライン・ポリゴン）の作成機能を追加→ [ベクタ作成]-[直角図形]
4. テキストデータの編集機能を追加→ [ベクタ編集]-[テキスト編集]
5. 属性の集計機能を追加→ [属性]-[属性集計]
6. 2点間簡易計測機能を追加→ [計測]-[計測]
7. 寸法線作図機能を追加→ [計測]-[寸法線]
8. **【Pro】**貯水容量計算を追加→ [計算]-[貯水容量計算]
9. **【オプション】**林分密度計算を追加→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[林分密度]
10. **【オプション】**宅盤計画を追加→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[宅盤計画]
11. 3D 描画設定ウィンドウを追加→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[3D 描画設定]

機能拡張・改良

12. CSV 点群インポートに上下反転、間引きを追加→ [ファイル]-[開く]-[点群ファイル]
13. SSZ 結合時に結合するレイヤを選択可能に変更→ [ファイル]-[結合]-[SSZ ファイル]
14. **【オプション】**GEOSPACE CDS のハイブリッド写真の対応
→ [ファイル]-[開く]-[GEOSPACE CDS]
→ [ファイル]-[結合]-[GEOSPACE CDS]
15. **【オプション】**点群色選択の RGB 指定、及び、スポイト機能を追加
→ [点群編集]-[点群]-[点群選択]-[条件指定選択]

16. 【オプション】間引きの基準点設定を追加
→ [点群編集]-[間引き]-[グリッド 2D]
→ [点群編集]-[間引き]-[グリッド 3D]
17. テキストの背景パネルなどの拡張描画を追加→ [ベクタ作成]-[テキスト作成]
18. 座標取得の表示 UI を改良→ [計測]-[座標取得]
19. 【オプション】材積計算リストのレイアウトを調整→ [計算]-[材積計算]-[材積リスト出力]
20. 測点名表示を調整→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[路線・断面・地点]> 路線タブ
21. 路線計画の法面水平・垂直指定の追加
→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[路線・断面・地点]> 路線タブ
22. 地点の検索機能、画像登録機能を拡張
→ [表示]-[ツールバーとドッキングウィンドウ]-[路線・断面・地点]> 地点タブ
23. 【オプション】フライト計画のデフォルト設定を追加→ [計算]-[フライト計画]-[経路設定]

不具合修正

24. 等間隔断面線の放射表示の不具合を修正

Ver.2.0.0.0

2022.1.11

機能追加

1. **範囲印刷**：スケールと範囲を指定して 2D 印刷する機能を追加
→ [ファイル]-[範囲印刷]
2. **簡易モデル【Pro】**：簡易モデル形状のベクタデータを追加する機能を追加
→ [ベクタ]-[簡易モデル作成]
3. **クロスビュー**：十字に断面確認する機能を追加
→ [ツール]-[クロスビュー]
4. **点名一括付与**：ポリゴンなどの構成点に点名を付与、削除する機能を追加
→ [ツール]-[点名一括付与]
5. **視通解析【Pro】**：特定の地点から視通可能なエリアの図化機能を追加
→ [計算]-[視通解析]
6. **動画ツール**：動画作成ツールを追加
→ [ヘルプ]-[動画ツール]

機能改良

7. ポリゴン作成時など、座標入力の 2 点目以降で ΔXYZ ・角度距離での指定を拡張
8. ポリゴン作成時など、同一標高値固定モードを拡張
9. **アニメーション【オプション】**：3D モデル経路編集にパラメータから作成する機能を拡張
→ [ツール]-[アニメーション]
10. 点群インポート時に間引き指定を拡張
→ [ファイル]-[開く]-[点群]
11. **3D 視点設定**：視点再生、エクスポートのフレーム補完機能を拡張
→ [視点位置]ウィンドウ-[3D 視点]-[設定]
12. **線形自動【オプション】**：線形自動作成時に切盛高を判定しないモードを追加
→ [路線/断面/地点]ウィンドウ-[路線]タブ-[自動]
13. 測点一覧に現況縦断勾配を追加
→ [路線/断面/地点]ウィンドウ-[路線]タブ-[測点一覧]
14. **路線計画【オプション】**：路線計画に現況標高を追加
→ [路線/断面/地点]ウィンドウ-[路線]タブ-[計画]
15. 地盤作成の範囲指定、分離レイヤ作成機能、トレース設定を拡張
→ [編集]-[間引き]-[地盤作成]

16. 材積計算の ha 辺りの材積量などの項目を拡張
→ [計算]-[材積計算]-[材積リスト出力]
17. **材積【オプション】**：材積計算の樹冠計算で水平断面方式を拡張
→ [計算]-[材積計算]-[樹木検出]
18. **材積【オプション】**：材積計算の計算式係数編集機能を拡張
→ [計算]-[材積計算]-[材積計算係数編集]
19. **飛行経路【オプション】**：視点標高の編集機能を追加
→ [飛行経路設定]ウィンドウ-[ホーム標高]
20. **飛行経路【オプション】**：メッシュ飛行モードを追加
→ [飛行経路設定]ウィンドウ-[メッシュ飛行]